

Monitorul

Servește la afișarea informațiilor introduse de la tastatură și a rezultatelor unor prelucrări. Este asemănător unui receptor TV, având propriile controale de luminozitate și butonul de pornire/oprire. Este componenta pe care o privim 95% din timpul de lucru cu calculatorul. Din punct de vedere medical, putem spune că una din caracteristicile monitorului este gradul de periculozitate. Nu este recomandat să rămăneți mai mult de 6 ore consecutiv în fața unui monitor în funcțiune.

Caracteristicile monitorului (stabilite de placa video):

- definiția, rezoluția, nr. de culori, nr. de dimensiuni de afișare – despre care deja am vorbit și dimensiunile monitorului care reprezintă lungimea diagonalei (se măsoară în inch; 1”=2,54cm)

Tastatura

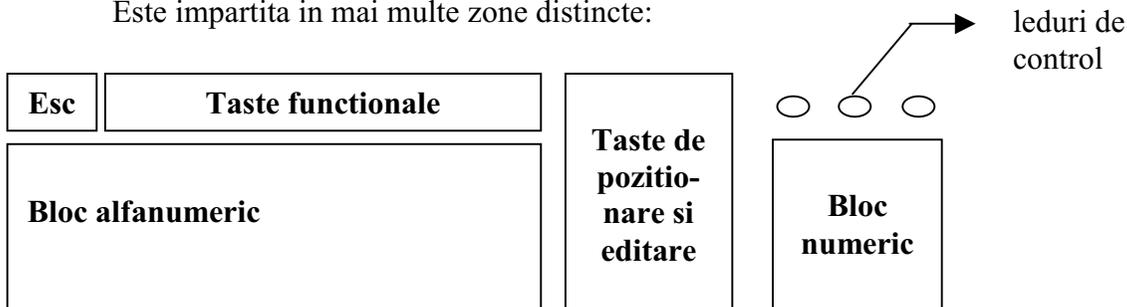
Este unitatea destinată introducerii datelor.

Este caracterizată de fiabilitate; se spune că este “calcaiul lui Ahile” deoarece cedează prima datorită modului de funcționare prin excelență mecanic.

Sunt mai multe variante de construcție: - contact mecanic

- contact bazat pe senzori (magnetici, optici)

Este împărțită în mai multe zone distincte:



- taste alfanumerice : - corespund tastelor de la mașina de scris
 - litere a-z, A-Z
 - cifre 0-9
 - caractere speciale: “~`!@#\$%^&* (){}[]:;,./<>?”
- bloc numeric : - are 2 regimuri, determinate de tasta Num Lock (**atenție la led**): un regim de editare și poziționare- când este stins ledul, și un regim numeric- când este aprins ledul. Tastele gri din blocul numeric își păstrează funcția în ambele situații.
- taste funcționale : - F1-F12; sunt destinate unor activități speciale și au semnificații diferite de la program la program; fiecare tastă poate avea asociată o comandă
- taste de poziționare și editare:
 - ❖ **taste cu săgeți** : realizează deplasarea cursorului în sensul indicat de săgeți; se poate folosi și din blocul numeric (când nu e activat Num Lock)
 - ❖ **Home** : realizează saltul cursorului la început de linie
 - ❖ **End** : realizează saltul cursorului la sfârșit de linie
 - ❖ **Page Up, Page Down** : deplasează cursorul cu un ecran mai sus/jos
 - ❖ **tastele de ștergere: Backspace** – șterge primul caracter din stânga cursorului de inserare; **Delete** – șterge primul caracter din dreapta cursorului de inserare;
 - ❖ **Insert** : sunt două moduri de scriere: - în modul insert (mod normal de scriere) caracterele sunt adăugate de la poziția cursorului de inserare în continuare (inserează caracterele la stânga cursorului)
 - în modul Typeover sau Overstrike caracterele sunt scrise peste cele deja existente, care vor fi șterse

- taste speciale ale PC-ului : Shift, Alt, CTRL (nu au nici un rol singure, aceste taste se mentin apasate, iar apoi apasam alta tasta), Caps Lock, Enter, Tab, Num Lock;
 - ❖ **Shift** : - are rol apasata cu alta tasta
 - simultan cu o litera → MAJUSCULE (cu ledul Caps Lock stins)
 - simultan cu o tasta pe care sunt doua simboluri → simbolul din partea de sus a tastei
 - ❖ **Caps Lock** : - este o tasta comutator: comuta din modul de scriere cu MAJUSCULE (ledul Caps Lock este aprins) in modul de scriere cu minuscule (ledul Caps Lock este stins)
 - nu trebuie mentinuta apasata (ca Shift-ul)
 - ❖ **Enter** : - introducerea unor date in calculator
 - lansarea comenzii tastate (selectate)
 - inceperea unui nou rand (la scriere text)
 - ❖ **Tab** : deplaseaza cursorul intr-o anumita pozitie a ecranului sarind peste caractere
 - ❖ **Num Lock** : determina regimul numeric pentru tastele din blocul numeric
 - ❖ **Esc** : (escape = a salva)- anuleaza o comanda care nu a fost lansata cu Enter, uneori permite iesirea dintr-un program, revenirea la o comanda anterioara, inchide meniuri si diverse ferestre de dialog.

Combinatii speciale intre taste:

Ctrl+Alt+Del → repornirea calculatorului in situatii de urgenta (sau apas butonul RESET de pe unitatea centrala)

Ctrl+Home/Ctrl+End → realizeaza saltul cursorului la inceput/sfarsit de document

Alt+F4 → inchiderea ferestrei

Pornirea calculatorului

- se porneste UC
- se porneste monitorul (daca este nevoie)
- se porneste imprimanta (sau alte periferice de iesire).

Oprirea calculatorului

- se salveaza documentul (fisierul) in care am lucrat
- se inchid aplicatiile in care am lucrat revenind la interfata de inceput
- se inchid perifericele de iesire utilizate
- **click** Start , **selectare** Shut Down si **click** Yes
- se stinge monitorul (daca este nevoie)
- se stinge UC.

Atentie!! Repornirea calculatorului se va face dupa cca 20s!!

Resetarea calculatorului

Este o operatie la care se va apela doar in situatii critice (blocarea calculatorului).

- CTRL+ALT+DEL
- sau apas butonul RESET de la UC.